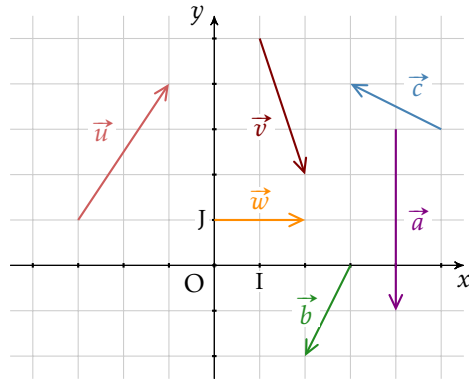


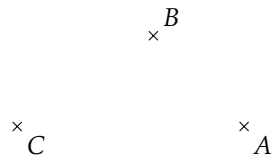
A Introduction

A.1 Faire ses gammes

☆☆☆ 1 Lire les coordonnées des vecteurs représentés ci-dessous.



☆☆☆ 2 Placer les points D et E tels que $\vec{AB} = \vec{CD}$ et $\vec{AE} = \vec{CB}$.

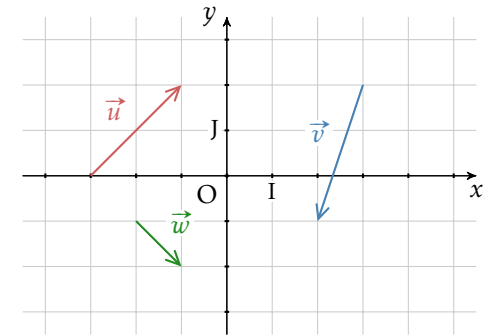


☆☆☆ 3 Placer les points C et D tels que $\vec{AB} = \vec{BC}$ et $\vec{BA} = \vec{AD}$.



☆☆☆ 4 Soient \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs du plan.

- Placer les points A, B et C tels que : $\vec{u} = \vec{OA}$, $\vec{v} = \vec{OB}$, $\vec{w} = \vec{OC}$.
- Déterminer les coordonnées et la norme de chaque vecteur.



☆☆☆ 5 Dans un repère, on considère les points suivants :

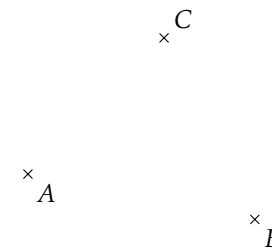
- A(-3;-1), • B(-2;2), • C(0;5), • D(2;4),
- E(-3;4), • F(-5;1), • G(3;3), • H(-2;5).

- Dessiner, dans le même repère orthonormé, les huit points donnés.
- Déterminer par le calcul les coordonnées des vecteurs \vec{AB} , \vec{CD} , \vec{EF} et \vec{GH} .

☆☆☆ 6 Dans chacun des cas, déterminer si ABCD est un parallélogramme.

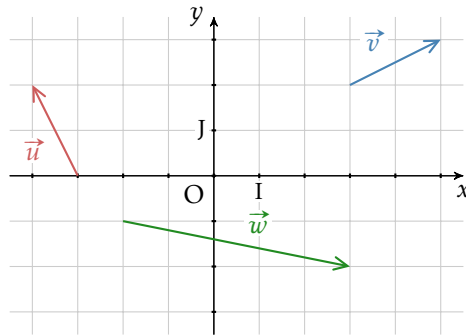
- A(1;-2), B(7,-2), C(9,2) et D(3;2).
- A(0;-2), B(-1;1), C(7;-4) et D(6;-1).
- A(-3,06;-2,78), B(-0,08;-5,84), C(8,22;-3,08) et D(5,1;0,3).
- A(-5;2), B(-3;13), C(5;9) et D(3;-2).

☆☆☆ 7 Placer les points D et E tels que $\vec{BC} = \vec{DA}$ et $\vec{CE} = \vec{BA}$.



☆☆☆ 8 Soient \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs du plan.

- Placer les points A, B et C tels que : $\vec{u} = \vec{OA}$, $\vec{v} = \vec{OB}$, $\vec{w} = \vec{OC}$.
- Déterminer les coordonnées et la norme de chaque vecteur.

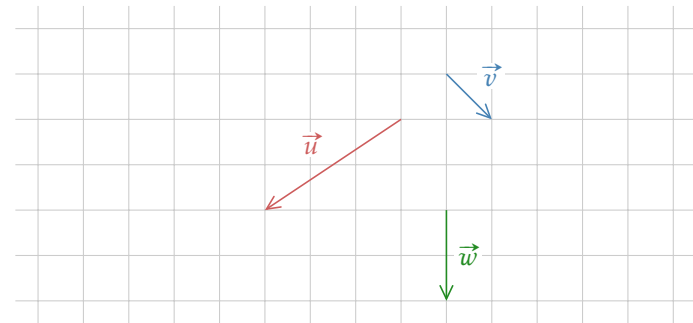


- ★★★ 13 Soit ABC un triangle quelconque. On note I le milieu de [AB].
- Construire la figure et construire le point I', image de I par la translation de vecteur \vec{BC} .
 - Construire le point A', image de A par la translation de vecteur $\vec{II'}$.
 - Démontrer que A'CBA est un parallélogramme.
 - En déduire la position du milieu de [A'B].

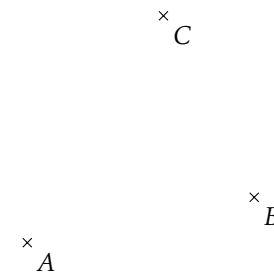
B Opérations sur les vecteurs

B.1 Faire ses gammes

- ★★★ 14 Tracer un représentant des vecteurs suivants :
- $\vec{u}_1 = \vec{u} + \vec{v}$.
 - $\vec{u}_2 = \vec{u} + \vec{w}$.
 - $\vec{u}_3 = 2 \cdot \vec{w}$.
 - $\vec{u}_4 = -\vec{u}$.



- ★★★ 15 Placer les point D et E tels que $\vec{AB} + \vec{AC} = \vec{AD}$ et $\vec{BA} + \vec{BC} = \vec{BE}$.



- ★★★ 9 Déterminer par le calcul les coordonnées des vecteurs \vec{AB} , \vec{CD} , \vec{EF} et \vec{GH} .
 $A(1;2)$, $B(2;4)$, $C(-1;-1)$, $D(2;-2)$, $E(4;-1)$, $F(3;2)$, $G(-4;-1)$, $H(-3;3)$.

A.2 Exercices d'entraînement

- ★★★ 10 Soit ABCD un parallélogramme et I l'intersection des diagonales.
 Compléter les égalités afin qu'elles soient vraies :

- $\vec{AB} = \dots \vec{C}$
- $\vec{D} \dots = \vec{CB}$
- $\vec{AA} = \dots \vec{B}$
- $\vec{IA} = \vec{C} \dots$
- $\vec{ID} = -\dots \vec{B}$
- $\vec{BD} = -\dots \vec{B}$
- $\|\vec{BA}\| = \|\dots \vec{C}\|$
- $\|\vec{IA}\| = \|\vec{I} \dots\|$
- $\|\vec{AC}\| = \|\dots \vec{C}\|$

- ★★★ 11 Dans un repère, on donne les points :

$$A(-2;4), B(-3;5), C(4;6)$$

- Déterminer les coordonnées du point D tel que le quadrilatère ABCD soit un parallélogramme.
- Quelles sont les coordonnées du point d'intersection des diagonales [AC] et [BD]?
- Calculer les coordonnées du point E tel que ABDE soit un parallélogramme.

- ★★★ 12 Soit ABC un triangle.

Vrai ou faux? Justifier.

- Si $\|\vec{AB}\| = \|\vec{BC}\|$, alors $\vec{AB} = \vec{BC}$.
- $\|\vec{AB}\| = \|\vec{BA}\|$
- L'aire du triangle ABC vaut $\frac{\|\vec{AB}\| \cdot \|\vec{AC}\|}{2}$.
- Si $\|\vec{AB}\| = 3$, $\|\vec{AB}\| = 2 \cdot \|\vec{BC}\|$ et $4 \cdot \|\vec{BC}\| = \|\vec{CA}\|$, alors le périmètre de ABC vaut 10,5.
- Si $\|\vec{CA}\| = \|\vec{CB}\|$ alors le triangle ABC est isocèle et rectangle en C.
- Si $A(1;1)$ et $B(4;7)$, alors $\vec{AB} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix}$ et [AB] mesure $\sqrt{45}$.

☆☆ 16 On considère un objet soumis à trois forces qui se compensent :

$$\vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3 = \vec{0}$$

On modélise cet objet par un point O.

1. Construire le point O ainsi que deux forces \vec{F}_1 et \vec{F}_2 , de directions différentes et non nulles.
2. Compléter le schéma en traçant le vecteur \vec{F}_3 .

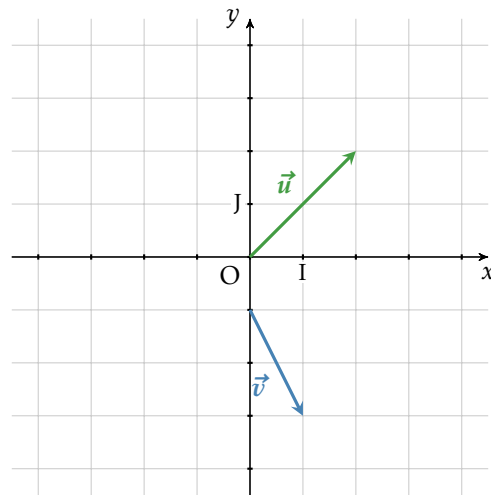
☆☆ 17 Dans un repère (O;I,J), on considère les points R(5;1), S(2;-4), T(-3;1), U(1;4) et V(3;5).

Calculer les coordonnées du point W(x;y) telles que $\vec{VW} = \vec{RS} + \vec{TU}$.

☆☆ 18 Représentant d'un vecteur $k\vec{u}$

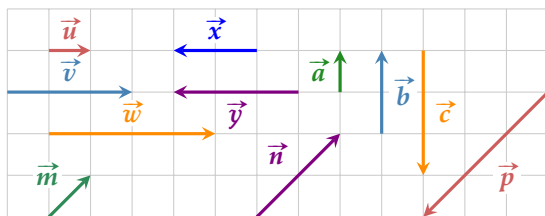
Tracer un représentant de :

- $\vec{u}_1 = 2\vec{u}$
- $\vec{u}_2 = -\frac{1}{2}\vec{u}$
- $\vec{v}_1 = -\vec{v}$
- $\vec{v}_2 = \frac{3}{2}\vec{v}$



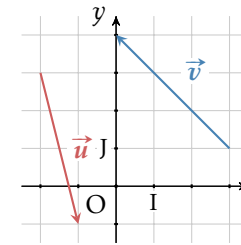
☆☆ 19 Multiplication d'un vecteur par un réel

Dans chaque cas, indiquer le nombre manquant.



- | | | |
|------------------------------------|------------------------------------|-------------------------------------|
| 1. $\vec{v} = \dots \cdot \vec{u}$ | 5. $\vec{u} = \dots \cdot \vec{w}$ | 9. $\vec{w} = \dots \cdot \vec{v}$ |
| 2. $\vec{y} = \dots \cdot \vec{x}$ | 6. $\vec{u} = \dots \cdot \vec{y}$ | 10. $\vec{y} = \dots \cdot \vec{w}$ |
| 3. $\vec{b} = \dots \cdot \vec{a}$ | 7. $\vec{b} = \dots \cdot \vec{c}$ | 11. $\vec{c} = \dots \cdot \vec{b}$ |
| 4. $\vec{n} = \dots \cdot \vec{m}$ | 8. $\vec{m} = \dots \cdot \vec{p}$ | 12. $\vec{n} = \dots \cdot \vec{p}$ |

☆☆ 20 Coordonnées d'un vecteur $k\vec{u}$



Déterminer les coordonnées des vecteurs :

$$\vec{u} ; \vec{v} ; 3\vec{u} ; -2\vec{v} ; -\frac{1}{5}\vec{u} ; 3\vec{u} - 2\vec{v}$$

☆☆ 21 Soit M le milieu d'un segment [AB].

Compléter les égalités afin qu'elles soient vraies :

1. $\vec{M...} + \vec{M...} = \vec{0}$
2. $2 \cdot \vec{A...} = \vec{A...}$

☆☆ 22 Soient A(3;5), B(-1;4) et C(0;2).

Déterminer les coordonnées des points D et E tels que :

1. $\vec{AD} = 3\vec{AB}$
2. $\vec{AE} = \frac{1}{3}\vec{AC} + 2\vec{BC}$

☆☆ 23 Dans un repère (O;I,J), soient A(2;-4), B(-1;-3) et C(-1;2).

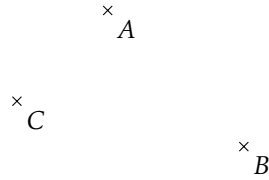
1. Déterminer les coordonnées du point :

- (a) E tel que $\vec{OE} = -\vec{OB}$
- (b) D tel que $\vec{AD} = \frac{4}{3}\vec{AC}$
- (c) F tel que $\vec{DF} = \vec{DE} + 2\vec{DO}$

2. Calculer les coordonnées des vecteurs \vec{BA} et \vec{AF} .

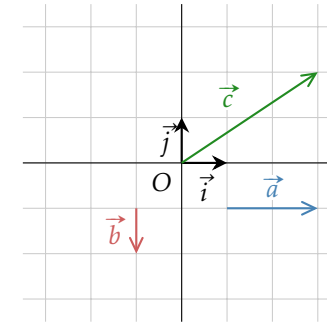
3. Que peut-on en déduire pour le point A ?

☆☆ 24 Placer le point D et E tels que $\vec{AB} + \vec{AC} = \vec{AD}$ et $\vec{CA} + \vec{CB} = \vec{CE}$.



★★★ 28 Soient $\vec{i} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $\vec{j} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

On considère le repère orthonormé (\vec{i} et \vec{j} indiquent l'unité et le sens de chaque axe) et les vecteurs ci-dessous :



1. Écrire \vec{a} , \vec{b} et \vec{c} comme combinaison linéaire des vecteurs \vec{i} et \vec{j} et déterminer leurs composantes.
2. Démontrer que tout vecteur $\vec{u} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ peut s'écrire comme combinaison linéaire des vecteurs \vec{i} et \vec{j} .

Remarque 1.1. Pour tout vecteur \vec{u} , cette écriture est unique. (\vec{i}, \vec{j}) est appelée **base canonique** du plan.

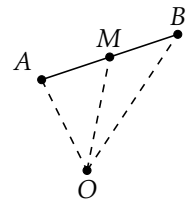
3. Soit $\vec{m} = \begin{pmatrix} -5 \\ -6 \end{pmatrix}$. Déterminer les réels α et β tels que $\vec{m} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{c}$ puis calculer $\|\vec{m}\|$.

★★★ 29 Soient ABCD un parallélogramme et I le milieu de [BC].

1. Construire la figure.
2. Construire le représentant d'origine B du vecteur $\vec{u} = \vec{DC} + \vec{IA} + \vec{CI}$.
3. À quel vecteur de la figure le vecteur \vec{u} semble-t-il égal?
4. Prouver cette conjecture.

★★★ 30 Soit M le milieu du segment [AB].

1. Démontrer que $\vec{OM} = \frac{1}{2}(\vec{OA} + \vec{OB})$.
2. Déterminer les coordonnées de M si A(1; -4) et B(5; 5).

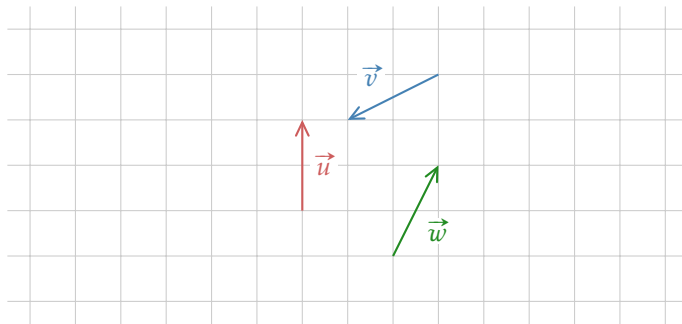


★★★ 25 On considère dans un repère (O; I, J) les points suivants : A(0; 1), B(-2; 8), C(-3; -4) et D(-5; 3).

1. Calculer les coordonnées de N tel que $\vec{AN} = \vec{CD}$.
2. Calculer les coordonnées de M telles que $\vec{AM} + \vec{DA} = \vec{CB} - \vec{AB}$.

★★★ 26 Tracer un représentant des vecteurs suivants :

1. $\vec{u}_1 = \vec{u} + \vec{v}$.
2. $\vec{u}_2 = \vec{u} + \vec{w}$.
3. $\vec{u}_3 = \vec{v} + \vec{w}$.



B.2 Exercices d'entraînement

★★★ 27 Soit ABCD un parallélogramme et I le point d'intersection de ses diagonales. Compléter les égalités suivantes afin qu'elles soient vraies :

1. $\vec{A...} + \vec{AD} = \vec{...C}$
2. $\vec{CI} = \frac{1}{2}(\vec{C...} + \vec{CD})$
3. $\vec{BI} + \vec{IC} = \vec{...}$
4. $2 \cdot \vec{B...} = \vec{BD}$
5. $\vec{IC} + \vec{I...} = \vec{0}$
6. $\vec{IA} + \vec{IB} + \vec{IC} + \vec{ID} = \vec{...}$