

Prénom : ...
 Nom : ...
 Classe : Terminale



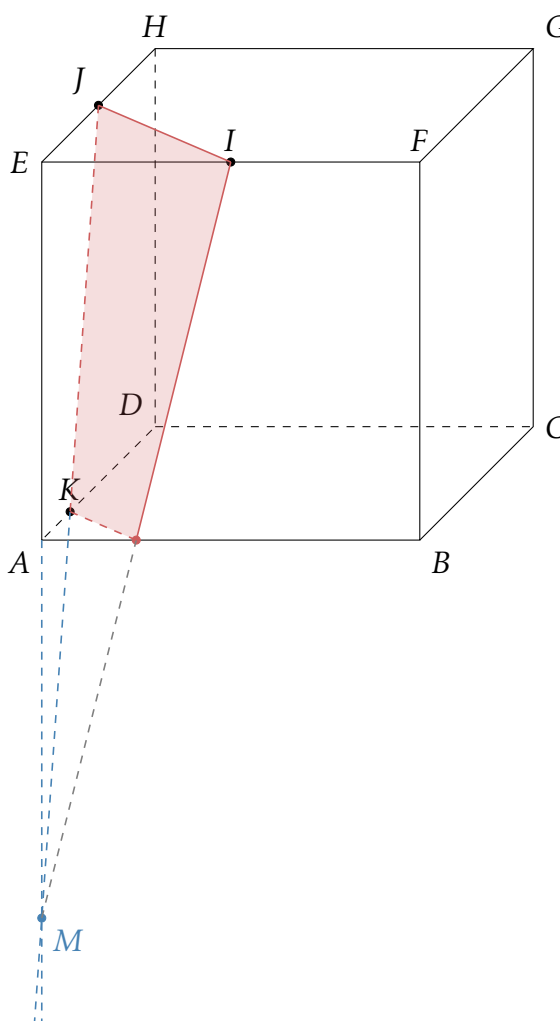
— DS de Mathématiques (Sujet A) —

*Le sujet est à rendre avec la copie.
 Les exercices sont **indépendants**. L'usage de la calculatrice est **autorisé**.
 Il est rappelé que la qualité de la rédaction, la **clarté** et la **précision** des raisonnements entreront pour une part importante dans l'appréciation des copies.*

Exercice	1	Total
Points	5	5
Score		

Exercice 1 5 pts

On considère un cube $ABCDEFGH$ d'arête de longueur 1.
 On note I le milieu du segment $[EF]$, J le milieu du segment $[EH]$ et K le point du segment $[AD]$ tel que $\vec{AK} = \frac{1}{4}\vec{AD}$.



Partie A

Dans cette partie, les constructions demandées seront effectuées sans justification sur la figure, en veillant tout de même à laisser les traits de construction apparents.

- /0,5 1. Le plan (IJK) coupe la droite (AE) en un point qu'on note M . Construire le point M .
- /0,5 2. Construire la section du cube par le plan (IJK) .

Partie B

Dans cette partie, on munit l'espace du repère orthonormé $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$.

- /1,5 1. (a) Montrer que le vecteur $\vec{n} \begin{pmatrix} -4 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$ est un vecteur normal au plan (IJK) .
- /0,5 (b) En déduire une équation cartésienne de (IJK) .
2. On note Δ la droite passant par le point E et orthogonale au plan (IJK) .
- /1 (a) Déterminer une représentation paramétrique de la droite Δ .
- /0,5 (b) Calculer les coordonnées du point L , intersection de la droite Δ et du plan (IJK) .
- /0,5 (c) Déterminer la distance du point E au plan (IJK) .

Partie B :

$A(0;0;0)$, $B(1;0;0)$, $C(1;1;0)$, $D(0;1;0)$, $E(0;0;1)$, $F(1;0;1)$, $G(1;1;1)$, $H(0;1;1)$.

1. (a) On a $I(\frac{1}{2}; 0; 1)$, $J(0; \frac{1}{2}; 1)$ et $K(0; \frac{1}{4}; 0)$.

On en déduit $\vec{KJ} \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{4} \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{KI} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{4} \\ 1 \end{pmatrix}$.

On montre que $\vec{n} \cdot \vec{KJ} = 0$ et $\vec{n} \cdot \vec{KI} = 0$.

On en déduit que \vec{n} est orthogonal aux vecteurs \vec{KI} et \vec{KJ} .

Donc \vec{n} est un vecteur normal au plan (IJK) .

- (b) \vec{n} est normal au plan (IJK) .

Donc $-4x - 4y + z + d = 0$ est une équation cartésienne de (IJK) , avec $d \in \mathbb{R}$.

Or $I \in (IJK)$, donc ses coordonnées vérifient l'équation ci-dessus.

$$\begin{aligned} -4x_I - 4y_I + z_I + d = 0 &\Leftrightarrow -4 \times \frac{1}{2} - 4 \times 0 + 1 + d = 0 \\ &\Leftrightarrow -2 + 1 + d = 0 \\ &\Leftrightarrow d = 1 \end{aligned}$$

Donc $-4x - 4y + z + 1 = 0$ est une équation cartésienne de (IJK) .

2. (a) Δ est orthogonale au plan (IJK) , donc \vec{n} est un vecteur directeur de Δ .
De plus, Δ passe par $E(0;0;1)$.
On en déduit qu'une représentation paramétrique de Δ est :

$$\Delta : \begin{cases} x = -4t \\ y = -4t \\ z = t + 1 \end{cases}$$

3. Les coordonnées de L sont solution du système $\begin{cases} x = -4t \\ y = -4t \\ z = t + 1 \\ -4x - 4y + z + 1 = 0 \end{cases}$.

On a donc $-4 \times (-4t) - 4 \times (-4t) + t + 1 + 1 = 0$.

On en déduit $t = -\frac{2}{33}$. On a donc $L(\frac{8}{33}; \frac{8}{33}; \frac{31}{33})$.

4. La distance du point E au plan (IJK) est égale à la distance du point E à son projeté orthogonal sur le plan (IJK) , qui est le point L .

On calcule donc la distance EL à l'aide de la formule :

$$EL = \sqrt{(x_L - x_E)^2 + (y_L - y_E)^2 + (z_L - z_E)^2}$$

On trouve $EL = \frac{2\sqrt{33}}{33} \approx 0,35$.

Prénom : ...
 Nom : ...
 Classe : Terminale



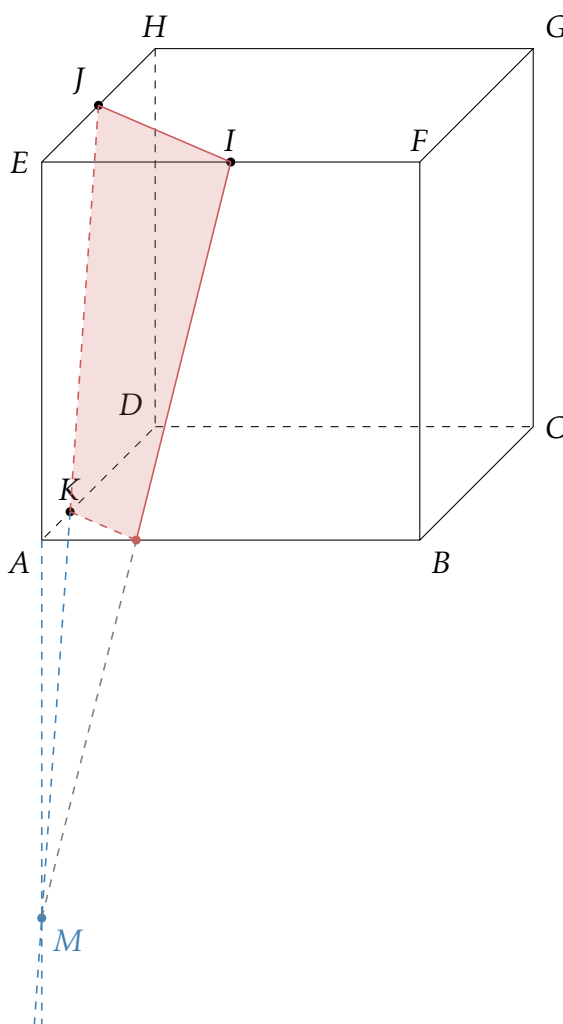
— DS de Mathématiques (Sujet B) —

Le sujet est à rendre avec la copie.
*Les exercices sont **indépendants**. L'usage de la calculatrice est **autorisé**.*
*Il est rappelé que la qualité de la rédaction, la **clarté** et la **précision** des raisonnements entreront pour une part importante dans l'appréciation des copies.*

Exercice	1	Total
Points	5	5
Score		

Exercice 1 5 pts

On considère un cube $ABCDEFGH$ d'arête de longueur 1.
 On note I le milieu du segment $[EF]$, J le milieu du segment $[EH]$ et K le point du segment $[AD]$ tel que $\vec{AK} = \frac{1}{4}\vec{AD}$.



Partie A

Dans cette partie, les constructions demandées seront effectuées sans justification sur la figure, en veillant tout de même à laisser les traits de construction apparents.

- /0,5 1. Le plan (IJK) coupe la droite (AE) en un point qu'on note M . Construire le point M .
- /0,5 2. Construire la section du cube par le plan (IJK) .

Partie B

Dans cette partie, on munit l'espace du repère orthonormé $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$.

- /1,5 1. (a) Montrer que le vecteur $\vec{n} \begin{pmatrix} -4 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$ est un vecteur normal au plan (IJK) .
- /0,5 (b) En déduire une équation cartésienne de (IJK) .
2. On note Δ la droite passant par le point E et orthogonale au plan (IJK) .
- /1 (a) Déterminer une représentation paramétrique de la droite Δ .
- /0,5 (b) Calculer les coordonnées du point L , intersection de la droite Δ et du plan (IJK) .
- /0,5 (c) Déterminer la distance du point E au plan (IJK) .

Partie B :

$A(0;0;0)$, $B(1;0;0)$, $C(1;1;0)$, $D(0;1;0)$, $E(0;0;1)$, $F(1;0;1)$, $G(1;1;1)$, $H(0;1;1)$.

1. (a) On a $I(\frac{1}{2}; 0; 1)$, $J(0; \frac{1}{2}; 1)$ et $K(0; \frac{1}{4}; 0)$.

On en déduit $\vec{KJ} \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{4} \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{KI} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{4} \\ 1 \end{pmatrix}$.

On montre que $\vec{n} \cdot \vec{KJ} = 0$ et $\vec{n} \cdot \vec{KI} = 0$.

On en déduit que \vec{n} est orthogonal aux vecteurs \vec{KI} et \vec{KJ} .

Donc \vec{n} est un vecteur normal au plan (IJK) .

- (b) \vec{n} est normal au plan (IJK) .

Donc $-4x - 4y + z + d = 0$ est une équation cartésienne de (IJK) , avec $d \in \mathbb{R}$.

Or $I \in (IJK)$, donc ses coordonnées vérifient l'équation ci-dessus.

$$\begin{aligned} -4x_I - 4y_I + z_I + d = 0 &\Leftrightarrow -4 \times \frac{1}{2} - 4 \times 0 + 1 + d = 0 \\ &\Leftrightarrow -2 + 1 + d = 0 \\ &\Leftrightarrow d = 1 \end{aligned}$$

Donc $-4x - 4y + z + 1 = 0$ est une équation cartésienne de (IJK) .

2. (a) Δ est orthogonale au plan (IJK) , donc \vec{n} est un vecteur directeur de Δ .
De plus, Δ passe par $E(0;0;1)$.
On en déduit qu'une représentation paramétrique de Δ est :

$$\Delta : \begin{cases} x = -4t \\ y = -4t \\ z = t + 1 \end{cases}$$

3. Les coordonnées de L sont solution du système $\begin{cases} x = -4t \\ y = -4t \\ z = t + 1 \\ -4x - 4y + z + 1 = 0 \end{cases}$.

On a donc $-4 \times (-4t) - 4 \times (-4t) + t + 1 + 1 = 0$.

On en déduit $t = -\frac{2}{33}$. On a donc $L(\frac{8}{33}; \frac{8}{33}; \frac{31}{33})$.

4. La distance du point E au plan (IJK) est égale à la distance du point E à son projeté orthogonal sur le plan (IJK) , qui est le point L .

On calcule donc la distance EL à l'aide de la formule :

$$EL = \sqrt{(x_L - x_E)^2 + (y_L - y_E)^2 + (z_L - z_E)^2}$$

On trouve $EL = \frac{2\sqrt{33}}{33} \approx 0,35$.